Licenciatura em Engenharia Informática

Gestão de Projetos Informáticos

**Conteúdos**

1. **Descrição do projeto** ........................................................................ 3

2. **Objectivos** .......................................................................................... 3

3. **Âmbito do projeto** ............................................................................ 3

4.**Constraints**.........................................................................................

5.**Milestones**..........................................................................................

6. **Riscos de negócio**...............................................................................

7. **Recursos** .............................................................................................

8. **Mockups**.............................................................................................

**1.Descrição do projeto**

Sendo que é uma plataforma com Key-users distintos, no que toca a usabilidade, o sistema da plataforma deverá ser capaz de comunicar com diferentes módulos e API’S por via de funcionalidades disponibilizadas na interface de cada utilizador, permitindo desta forma, a interação entre os utilizadores e a interação homem-maquina.

O projeto será desenvolvido nas seguinte tecnologias :

* JavaSricpt
* HTML/CSS
* My SQL

**2. Objetivos**

* Desenvolver um software/plataforma, que tem como premissa realizar a gestão de uma equipa em um determinado desporto, ou de apenas um atleta, no caso de ser um desporto individual, como também promover a interligação da comunicação entre os diferentes sectores da mesma, sendo desta forma possível, por exemplo, o atleta interagir diretamente com o treinador para reportar como correu o treino e falar com os responsáveis pela manutenção dos materiais caso exista algum problema com os mesmos .

**3. Âmbito do projeto**

Visto que o plataforma pode ter uma amplitude maior